

Art. 7 de la Ley Orgánica de Transparencia y Acceso a la Información Pública - LOTAIP

g) Información total sobre el presupuesto anual que administra la institución, especificando ingresos, gastos, financiamiento y resultados operativos de conformidad con los clasificadores presupuestales, así como liquidación del presupuesto, especificando destinatarios de entrega de recursos públicos

Monto total del presupuesto anual

Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar la cédula presupuestaria mensual a nivel de tipo de gasto
Corriente	10,879,701.46	3,863,940.75	Fondos Fiscales	35.52%	https://www.recursoyenergia.gob.ec/wp-content/uploads/2022/06/Cedula_presupuestaria_mayo_2022.pdf
Inversión	92,018,581.23	202707.71	Interno / Externo	0.22%	
Total	102,898,282.69	4,066,648.46		3.95%	

Monto total del presupuesto anual liquidado (ejercicio fiscal anterior)

Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar el presupuesto anual liquidado
Corriente	10,415,500.53	10,247,190.23	Fondos Fiscales	98.38%	https://www.recursoyenergia.gob.ec/wp-content/uploads/2022/06/Presupuesto_anual_liquidado_2021.pdf
Inversión	95,995,770.66	81,555,025.34	Interno / Externo	84.96%	
Total	106,411,271.19	91,802,215.57		86.27%	

Destinatario de entrega de recursos públicos
Link para descargar el listado de destinatarios de recursos públicos
https://www.recursoyenergia.gob.ec/wp-content/uploads/2022/09/Reporte_cuentas_por_pagar_SRI_mayo_2022.pdf

FECHA ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:	31/05/2022
PERIODICIDAD DE ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:	MENSUAL
UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN - LITERAL e):	DIRECCION FINANCIERA
RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN DEL LITERAL e):	MARCELO RUBEN ACOSTA CUJI
CORREO ELECTRÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:	marcelo.acosta@energiaminas.gob.ec
NÚMERO TELEFÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:	(02) 3976000 EXTENSIÓN 1041